Ultimate Amiga, la véritable histoire ayant provoqué sa chute

Je suis l'ex fondateur du site Ultimate Amiga et je ressens qu'il est grand temps pour moi de dévoiler à la communauté les véritables raisons ayant conduits à la fermeture du site en avril 2017.

Partie 1 – Histoire condensée

Pour ceux qui l'ignorent, Ultimate Amiga a ouvert ses portes en septembre 2014 et se présentait sous la forme d'un forum généraliste couvrant l'intégralité des sujets propres à l'Amiga.

Cette ouverture faisait suite à la mise en ligne d'un pack de configurations (***Ultimate Amiga Configurations - UAC***) pour WinUAE que j'avais créé durant l'été précédent.

En octobre 2015, alors qu'un partenariat avait été établi avec Emu France, je décide de fonder ***Ultimate Creative*** avec un seul objectif : rassembler les talents et mettre en avant leurs créations en prenant en charge l'intégralité de la logistique y compris la promotion.

Conjugué à la popularité croissante du site et la multiplication des partenariats, cette entreprise constituait une fenêtre de promotion pour l'Amiga pour faire revenir les anciens utilisateurs et attiser la curiosité des autres.

En parallèle, je travaille sur la mise en place d'un label « ***Réseau Amiga Francophone*** » afin de rassembler l'intégralité des sites Amiga francophones autour d'une synergie commune, l'union faisant la force.

Dans le même temps, **Ultimate Creative s'est associé à A1200.net** afin de créer un boîtier A1200 « Ultimate Creative » auquel est rajouté un album musical physique « ***Loading…*** » composé par Pseudaxos.

En janvier 2016, alors que le nombre de membres ne cesse de grimper en flèche, le site se voit entièrement redessiné, le logo Ultimate Creative change et se révèle être un joli clin d'œil à celui de Commodore.

L'album « ***Loading*** » et proposé en édition digitale en avril.

Le site continue sa progression avec de nouveaux membres, des interviews, une bibliothèque et une rubrique Actualités très prolifique grâce notamment au travail remarquable de 2 membres constituant l'équipe sans oublier d'autres personnes.

Plus que jamais, mon intention est de bousculer la communauté afin de l'entraîner dans une dynamique. De multiples projets foisonnent dans ma tête.

En octobre 2016, ***UAC 2017*** sort et sera un très gros succès. Le même mois, une nouvelle rubrique « ***Ultimate Market*** » ouvre afin de faire la part belle aux petites annonces gratuites avec possibilité de poster jusqu'à 6 photos et un nouveau partenariat est conclu avec **Gametronik**.

En novembre 2016, je commence à travailler sur un nouveau projet de site « ***Amiga Market*** » entièrement consacré aux petites annonces tout en offrant un espace pour les professionnels tandis qu'une nouvelle personne rejoint l'équipe.

En parallèle, je travaille également sur la prochaine version de UAC qui s'intitulera « ***Virtual Amiga*** » et qui disposera d'une interface graphique.

En décembre 2016, « ***Essentials*** » de Tamebest qui est une suite d'outils pour A500 entre en production avec une vision sur le long terme « Essentials 2018, Essentials 2019 etc… » et une nouvelle page de garde Ultimate Amiga ouvre ses portes dont l'objectif est de dissocier « Ultimate Amiga » où l'on partage, « Ultimate Creative » qui produit et prochainement « Amiga Market ».

En terme de chiffres, le compteur de visites s'affole, les nouveaux membres pleuvent. Tout se révèle encourageant n'est-ce pas ? Patience.

En Janvier 2017, un nouveau produit Ultimate Creative sort : ***Barjack Magigames***, un set remarquable de centaines d'icônes conçues par Barjack. ***L'Extra Pack*** sort 2 semaines plus tard en y rajoutant de nouvelles icônes ainsi que des docks et mini docks. C'est le début d'une longue série.

C'est ce même mois qu'un partenariat exclusif est conclu avec **Generation Amiga** en vue d'augmenter la réactivité de la rubrique Actualités.

En Février 2017, les nuages arrivent. Pourquoi ? vous allez bientôt comprendre car je vais vous faire rentrer dans les coulisses au prochain épisode.

Ultimate Market ferme, le projet ***Amiga Market*** est abandonné et Ultimate Amiga est également abandonné au profit de ***Ultimate Creative***. Tous ceci afin de se recentrer exclusivement sur ce qui marche le mieux, la production.

Le forum commence à laisser la place à d'autres rubriques non Amiga afin de s'élargir d'un monde qui ne veut apparemment pas de lui. Comment ? mais c'est incompréhensible vu le déroulé que tu viens de nous faire.

En mars 2017, c'est une voie sans issue qui se dessine et un étau qui se resserre.

Le 27 mars, J'annonce officiellement la fermeture de Ultimate Amiga/Ultimate Creative, une fermeture qui aura lieu le 29 avril et qui n'est pas une date choisie au hasard !?!

Après plusieurs reports en raison de sa complexité, ***Essentials*** sort le 24 avril 5 jours avant que le rideau tombe.

J’ai pas tout compris ! C’est normal mais vous allez tout comprendre au prochain épisode.

A suivre…